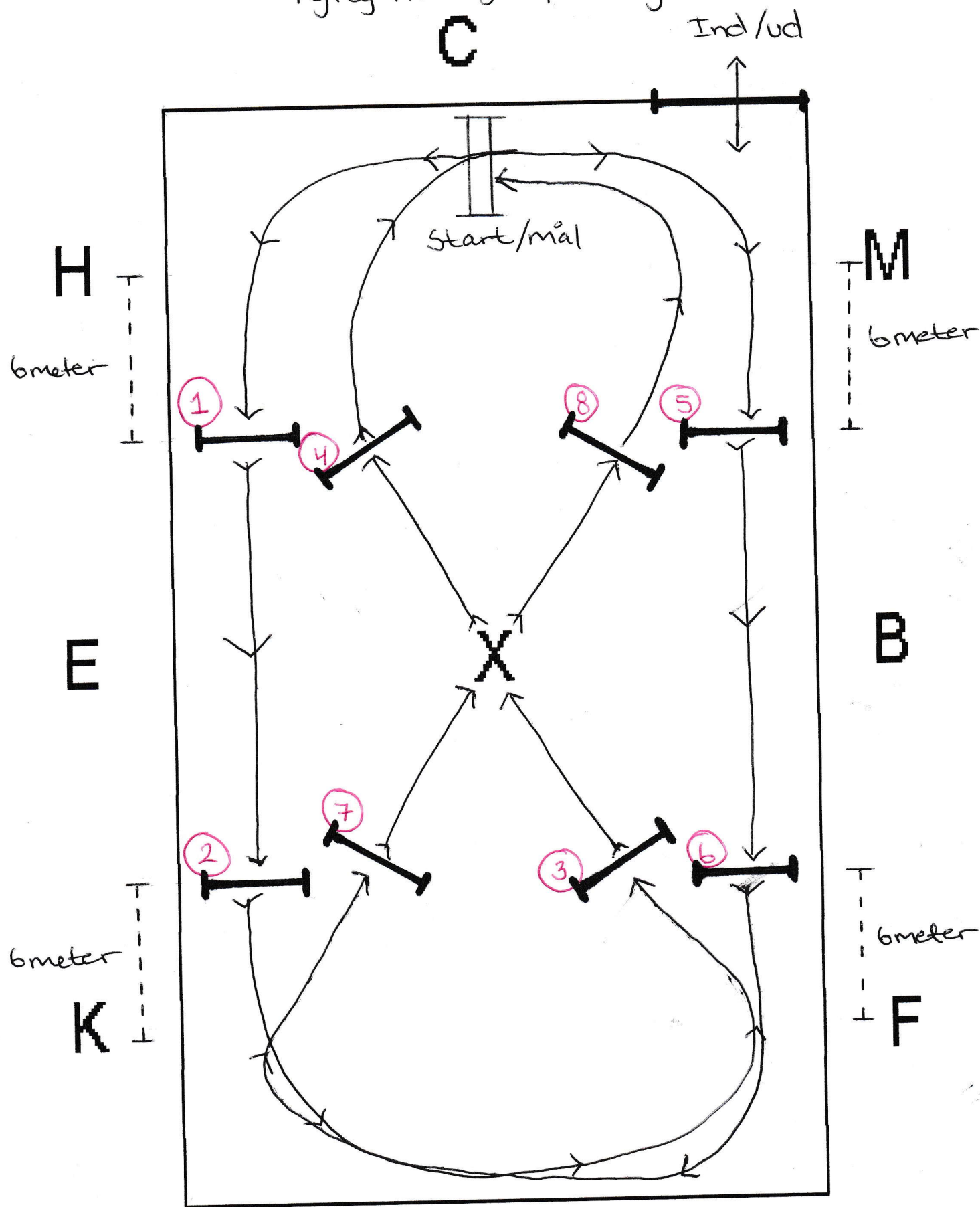


Metode A = Ingen omspringning
 Fejl og tid afgrer placering



- | | |
|---------------|-----------|
| 1: Cavalettis | 5: Lodret |
| 2: Lodret | 6: Okser |
| 3: Kryds | 7: Lodret |
| 4: Cavalettis | 8: Okser |