

Vi glæder os til at se jer alle på lørdag!

Her er der en masse information omkring hvordan stævnet kommer til at forløbe. I bedes venligst læse det hele igennem så vi får en bedst mulig dag hvor alle er klar og parate når de skal være det.

#### **Tjek-ind:**

Til dette stævne har vi ingen tjek-ind pga. ændring i reglerne vedr. tro- og loverklæring og vaccinationer. *(Kommentarer omkring dette skal gå til klubbens bestyrelse, da os i stævneudvalget ikke har noget med det at gøre).*

Hvis I bliver forhindret i at komme eller bliver forsinket, så skriv til 61167789.

#### **Tidsplan:**

Vi forsøger at holde tiderne så godt vi kan. Det kan ske at vi bliver 15 min før tid, hvis det sker, gives det selvfølgelig besked over højtaleren gentagende gange.

Det kan også ske at vi bliver forsinkede, og det bliver også sagt gentagende gange over højtaleren.

I bedes derfor møde ind min. 1 time før jeres første start, da tidsplanen er et udgangspunkt.

#### **Hjælperplan:**

Vi har til de tidligere stævner oplevet at nogle ikke har dukket op til deres hjælperposter og det går ikke denne gang! Alle skal tage ansvar for deres opgave, ingen hjælpere intet stævne.

#### *Hjælper som bomløfter:*

I springklasserne skal springene hæves nogle gange, og det er bomløfternes opgave at hæve springene til den korrekte højde i et effektivt tempo. Der står i startlisterne hvornår springene skal hæves og til hvilken højde. Der vil ligge nogle tommelstokke til jer.

#### *Hjælper i pausen:*

Hvis man er hjælper i pausen, hjælper man i cafeteriet med at tage imod betalinger.

#### **Farvepåsætter**

Man er sin egen farvepåsætter da vi ikke ville sætte folk på for mange opgaver.

Så husk at tage din farve på og husk at ligge den tilbage igen lige efter du har redet.

Startlisterne hvor på der står hvilken farve man skal ride med, vil ligge ved ledet til ovalbanen sammen med farverne.

#### **Spring:**

Springklassen fungerer sådan at du rider din første runde uden tid. Hvis du ikke rider fejlfrit i gennem i første runde, forlader du banen. Hvis du kommer fejlfrit i gennem, vender du hesten og rider præcis den samme runde igen, men denne gang er den på tid.

Springbanen ser således ud:

